



Basia

i tajemnice ogrodu

Gra terenowa dla dzieci
wraz z opiekunami



harperkids

Basia weszła w miły cień rzucany przez drzewa i w tajemniczy sposób od razu poczuła się lepiej. Wystarczyło parę kroków w głąb parku, żeby przestała czuć nieznośny skwar. Ustał też hałas ulicy. Zamiast niego otoczył ją świergot polatujących nad ścieżką bogatek.

Witaj w grze. Wśród zieleni Łazienek Królewskich Basia doświadczyła wielu przygód i odkryła radość obcowania z naturą. Teraz Twoja szansa, by dobrze się bawić i przeżyć niezapomnianą przygodę. Razem ze swoim opiekunem wykonaj zadania, które doprowadzą Cię do pewnego miejsca. Miejsca pełnego radości, w którym każde dziecko ma uśmiech na twarzy. Podążaj za wskazówkami i odkryj tajemnicę ogrodu.

Do wykonania zadań zabierz ze sobą z domu coś do pisania (długopis, pióro, ołówki) oraz kilka kredek. Koniecznie też przypomnij sobie treść książki pt. *Basia i tajemnice ogrodu* – dzięki temu bez problemu rozwiązesz kolejne łamigłówki. Niektóre zadania będą wymagały od Ciebie pomocy dorosłych, ale dzięki temu zabawa będzie jeszcze ciekawsza!



Przyda się też wirtualna mapa Łazienek Królewskich!
Zeskanuj kod QR, aby otworzyć ją
w telefonie lub tablecie.

By wykonać pierwsze zadanie, udaj się na taras dawnego domu króla otoczonego wodą.

1) Część pierwsza

Sprawdź, czy jesteś w dobrym miejscu - rozwiąż anagram*: **ŁAACP AN PIESWY**

*anagram = wyraz utworzony poprzez zamienienie kolejności liter

Zadanie 1.

Stań koło fontanny na tarasie i spójrz na dach Pałacu. Na jego szczycie znajdują się posągi. Musisz policzyć tylko te, które znajdują się na najwyższej kondygnacji. Upewnij się, czy widzisz wszystkie, gdyż są po obu stronach Pałacu na Wyspie. Ich liczba jest równa liczbie żywiołów. Tyle liter ma również pierwsze ze słów, będące nazwą miejsca, które będzie celem Twojej podróży. Zapisz tu tę cyfrę, będzie Ci ona potrzebna w dalszej części gry.

Pierwsza część nazwy budynku, do którego musisz dojść ma _____ litery.

Zadanie 2.

W książce pt. *Basia i tajemnice ogrodu* rodzice zabierają Franka, by pokazać mu ryby, pływające w stawie przed Pałacem na Wyspie. Czy pamiętasz, jakie to ryby? Zapisz tu ich nazwę:

Druga litera w nazwie ryby jest pierwszą literą miejsca, do którego musisz się teraz udać.
Podpowiedź: Na tej scenie pod gołym niebem wystawiano przedstawienie.
Czy już znasz odpowiedź? Ruszaj w drogę, a gdy dojdiesz na miejsce, spójrz na kolejne polecenie.

2) Część druga

Sprawdź, czy jesteś w dobrym miejscu – rozwiąż anagram: **RTAAEMFIT**

To tu? Brawo! Tak trzymaj! Przed Tobą kolejne zadania.

Zadanie 3.

Bohaterowie na scenę! Zaznacz, które postacie wystąpiły w książce *Basia i tajemnica ogrodu*.

- Dżesika
- kuzynka Alicja
- stryj Michał
- wujek Kocio
- Titi

Przepisz teraz czerwone litery z nazw postaci, które zaznaczyłeś:

P_____ – to jedno ze zwierząt, które spotyka Basia podczas spaceru po Łazienkach Królewskich. Poznaje też historię Gwiazdora, jednego z pawi, który nie chciał występować na scenie, za to wybrał się na wycieczkę do miasta. Ty też udaj się na wycieczkę do dowolnego miejsca, które łączy ze sobą dwa brzegi i pozwala przejść przez wodę nie mocząc nóg. Ujrzysz stamtąd Pałac na Wyspie.

Zadanie 4.

Jeśli spotkasz po drodze pawia, narysuj poniżej jego pióro. Zdjęcie rysunku możesz przesłać na adres: **basia@harpercollins.pl**. Wybrane prace zostaną zamieszczone na **Basia.com.pl!**

3) Część trzecia

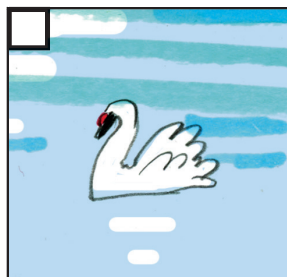
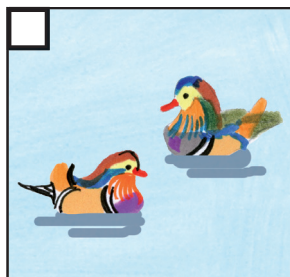
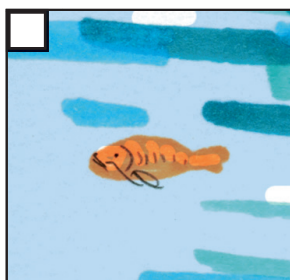
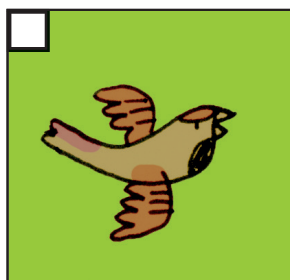
Stoisz na mostku? Brawo, właśnie tu powinieneś się znaleźć! Przed Tobą kolejne zadania. Do dzieła!

Zadanie 5.

W książce *Basia i tajemnice ogrodu* Dziadek opowiada historię o kimś, kto wpadł kiedyś do stawu, bo chciał zostać łąbodziem. Zaznacz poprawną odpowiedź, a dowiesz się, gdzie iść dalej.

- a) Mama Basi -> idź dalej do Wodozbioru
- b) Tata Basi -> idź dalej do Starej Oranżerii
- c) Ciocia Basi, Marta -> idź dalej pod Pomnik Chopina

Idąc dalej rozglądaj się uważnie. Zaznacz zwierzęta, które udało Ci się spotkać:



4) Część czwarta

Sprawdź, czy jesteś w dobrym miejscu – rozwiąż anagram: **OOÓDBWRZI**

Ciekawostki: Budowla, na którą patrzysz, zwana jest również Rezerwuarem lub Okrągłakiem. Za czasów króla Stanisława Augusta zbierała wodę z pobliskich źródeł i z deszczu. Woda płynęła stąd drewnianymi rurami do Pałacu na Wyspie i łazienkowych fontann.

Zadanie 6.

Z jakiego materiału wykonana jest budowla, na którą patrzysz? Zaznacz poprawną odpowiedź. Następnie policz, ile liter ma zaznaczone przez Ciebie słowo.

- plastik
- cegły
- drewno

Wybrane przeze mnie słowo ma _____ liter.

Teraz przypomnij sobie swoje pierwsze zadanie. Pamiętasz, ile było posągów na dachu Pałacu na Wyspie? Wpisz tu poprawne cyfry:

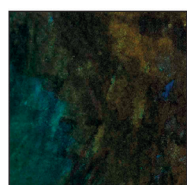
Liczba posągów = tyle liter ma pierwsze słowo nazwy miejsca, które jest Twoim celem: ____

Liczba liter w słowie z zadania 6 = tyle liter ma drugie słowo nazwy miejsca, które jest Twoim celem: ____

Wiesz już, że Twój cel składa się z dwóch słów. Wiesz również, ile liter jest w każdym z tych słów. By dowiedzieć się, jakie to litery, musisz udać się do miejsca, w którym Basia i jej bracia podróżowali na grzbiecie żeliwnych lwic. W drogę!

5) Część piąta

Sprawdź, czy jesteś w dobrym miejscu – połącz brakujące fragmenty z właściwym polem na ilustracji.



Gratulacje! Jesteś już naprawdę blisko celu. Przed Tobą ostatnie zadanie.











Ciekawostki:










- Świątynia Sybilli pomalowana jest na biało. Materiał, z którego ją wykonano, to nie cegła, lecz drewno!
- Wejścia do świątyni pilnują dwa lwy przypominające sfinksy - strażników egipskich świątyń.
- W pobliżu świątyni Sybilli stoi biała rzeźba w kształcie stożka. To mitologiczny kamień nazywany Omfalosem, czyli „pępkiem świata”. Wypisane są na nim myśli filozofów.

Zadanie 7.

Rozszyfruj nazwę miejsca, które jest celem Twojej podróży. Pamiętaj, że z ilu liter składa się każde słowo?

Klucz do szyfru - każda litera kryje się pod symbolem z tabelki.

									
A	B	C	H	L	M	P	S	W	Z



Udało Ci się! Jesteś prawdziwym tropicielem. Teraz udaj się w miejsce, gdzie czeka Cię wesoła zabawa.

Gdy będziesz na miejscu, wczytaj podany kod QR, a zamieszczone pod nim materiały pozwolą Ci jeszcze milej spędzić chwile z Basią.

A jeśli jeszcze czujesz niedosyt obcowania ze swą ulubioną bohaterką, zajrzyj na parkan otaczający Łazienki Królewskie od strony ul. Parkowej. Znajdziesz tam wystawę ilustracji* z najnowszej książki pt. *Basia i tajemnice ogrodu*.

*Wystawa dostępna do 31 maja 2024 r.



Zanim wyruszysz do celu gry!

Basia podróżowała na lwicy. Teraz bardzo chciałaby, żebyś ją od niej pozdrowił. Podejdź do lwicy i wyszeptaj jej na ucho: **Pozdrowienia od Basi!**

*Wkrótce potem ona sama, pawie, łabędzie, kaczki i sikorki pójną spać, a z kryjówek i dziupli wyjdą lub wyfruną nocni mieszkańcy parku: lisy, jeże, nietoperze i puszczyki. Być może, gdy już się to stanie, nad wszystkimi stworzeniami, którym królewski ogród dawał schronienie, będą czuwać spacerujące między drzewami żeliwne lwice.
- Do zobaczenia - szepnęła Basia w stronę mijanej świątyni.*

